

Game Changers Llegó: dos mil adolescentes aprenderán a crear videojuegos

¡Hola!

Esta semana presentamos un importante anuncio: **el lanzamiento oficial del programa Game Changers Coalition (CGC). Se trata de una iniciativa global de UNICEF que será implementada por Agetic y desarrollada por primera vez en español en Bolivia.** La misma integra la formación de docentes y facilitadoras, quienes capacitarán a adolescentes en el desarrollo de habilidades digitales y sus proyectos de videojuegos. El objetivo es llegar a 2 mil adolescentes mujeres a nivel nacional. Al respecto, la participante del programa RobóTICas de Agetic, Sharytin Cortez Loayza, destacó el programa y manifestó: **“ Game Changers significa ser alguien que cambia las reglas del juego. Y cambiar las reglas no es hacer algo extraordinario de un día para otro. A veces, comienza con algo tan sencillo como atrevernos a aprender, hacer preguntas, equivocarnos y volver a intentarlo. Creo que nuestra generación tiene mucho que aportar. No somos solamente el futuro, somos el presente”.**

GCC utiliza el desarrollo de videojuegos como herramienta educativa para fortalecer competencias digitales, habilidades STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), creatividad, pensamiento computacional y resolución de problemas.

El director de Agetic, Carlos Rodrigo Prado aseguró: “El cambio más importante no ocurre cuando entregamos una herramienta tecnológica sino cuando una persona tiene la capacidad para usarla, cambiar su propia vida y ayudar a transformar la vida de los demás, que **Game Changers sea precisamente eso: el comienzo de un cambio que se multiplique y perdure y llegue cada vez más lejos**”, apuntó.

UNICEF destaca que cada año, las adolescentes en países de ingresos medios y bajos pierden aproximadamente USD 15 mil millones en oportunidades económicas debido a la brecha digital de género. “El futuro es cada vez más digital y es necesario tener estas habilidades tecnológicas que nos abren puertas a empleos y liderazgo”, apuntó la representante de UNICEF en Bolivia, Katya Marino.

El programa se desarrolla gracias a la formación de una sólida coalición de la que son parte el Despacho de Gestión Social de su Excelencia (DEGSE), Ministerio de Educación, Entel, CAINCO, Universidad Mayor de San Andrés y la Universidad Pedagógica y organizaciones STEM.

[Conoce la convocatoria aquí](#)

[Inscripciones aquí](#)

Además: Agetic capacitó a personal médico para su registro en Ciudadanía Digital.

Nuestro equipo se encuentra realizando el apoyo técnico en diversos centros de salud de Bolivia para coadyuvar el registro de Ciudadanía Digital de personal médico para la implementación del Sistema Integrado de Vigilancia Epistemológica (SIVE 2)

Jueves 15 de octubre de 2026

BOLETÍN 13